

# 정책실명제 중점관리 대상사업 내역서

① 정책사업명	건전한 디지털 이용환경 조성		
② 추진배경	<p>○ 경제·사회 일상생활의 대부분이 디지털로 전환되면서 악성 댓글, 가짜뉴스, 명예훼손, 혐오 등 디지털 역기능 발생</p> <p>- 이에 따라 디지털의 건강한 성장을 지원하고 피해를 예방하기 위해, 디지털사회 기본의식인 디지털윤리의식 제고 필요</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; text-align: center;"> <div> <p>[사이버폭력 경험률]</p> <p>29.2% 15.7%</p> <p>청소년    성인</p> </div> <div> <p>[디지털 혐오 경험률]</p> <p>20.8% 12.1%</p> <p>청소년    성인</p> </div> <div> <p>[디지털 성범죄 목격률]</p> <p>9.3% 14.9%</p> <p>청소년    성인</p> </div> </div>		
③ 사업개요	<p>○ 범국민 대상의 인터넷윤리 교육 및 국민참여형 캠페인 및 홍보 활동의 체계적, 효율적 추진을 통한 선진 인터넷 문화 시민 양성('23년 예산 : 63.17억원)</p> <p>- 건전한 인터넷문화 조성을 위한 국내·외 동향 분석, 사이버 폭력 실태조사 등 인터넷윤리사업 기반 마련</p> <p>- 유아, 청소년, 성인, 교원 및 장애청소년 등 계층별 맞춤형 인터넷 윤리교육 및 콘텐츠 개발 및 보급</p> <p>- 건전한 1인 미디어 환경조성을 위한 크리에이터의 자발적 디지털윤리의식 제고 지원 및 문화정착을 위한 민관협업</p> <p>- 인터넷윤리체험관, 아름다운 인터넷 세상 선포식, 인터넷 윤리대전, 창작음악제 등 국민참여형 캠페인 전개</p>		
④ 사업부서	이용자정책국 인터넷이용자정책과	⑤ 담당자	최윤정 과장 성재식 사무관 이병수 주무관
⑥ 선정기준	국정과제(실천과제)	⑦ 사업기간	'09년 ~ 계속
<b>&lt;그간 주요 추진내용&gt;</b>			
○ 1인 미디어 디지털윤리 문화 확산 (크리에이터 디지털윤리 가이드북 발간, 홍보대사 임명 등)	계속	계속	
○ 인터넷윤리 교육 실시 (인터넷윤리체험관 구축, 인터넷드림단 등 운영)	계속	계속	